

goki



Balancierspiel Der tanzende Turm

Balancing game The Dancing Tower

Jeu d'adresse – la tour dansante

Juego de equilibrio "la torre danzante"

Evenwichtspel 'de dansende toren'

Balancespil Det dansende tårn

Gioco di equilibrio La torre che balla

Jogo de equilibrio A torre bailarina

Gra Tańcząca Wieża

Игра-баланс «Танцующая башня»

平衡游戏：跳舞塔

F Jeu d'adresse – la tour dansante

Le jeu d'adresse "La tour dansante" est un jeu pour 2 à 6 joueurs.

1 demi-sphère

1 dé

24 éléments longs à empiler

12 éléments courts à empiler

But du jeu

Le but du jeu est d'empiler le plus possible d'éléments sur la demi-sphère, sans que la tour dansante ne s'effondre.

Préparation du jeu

Place la demi-sphère au milieu de la table pour que chaque joueur puisse l'atteindre facilement. Les éléments à empiler sont placés sur le bord de la table.

Les règles

Le plus jeune joueur lance le dé en premier. Le chiffre obtenu indique le nombre d'éléments à empiler que vous devez placer couchés (horizontalement) sur la demi-sphère. À toi de décider si tu souhaites empiler des éléments courts ou longs.

Si le dé t'indique ce symbole , tu n'as qu'un seul élément à empiler sur la demi-sphère. Mais : il faut que cet élément soit posé debout ! Cela demande beaucoup d'habileté.

Chaque couche doit être composée de deux éléments posés à l'horizontale **et** de deux éléments posés à la verticale. Cela signifie que le troisième élément doit être placé sur les deux premiers.

Le gagnant est le dernier joueur à avoir réussi à déposer ses éléments sur la demi-sphère sans que la tour ne chancelle et ne se renverse.